



循理小學 STEAM 校本特色課程架構

一年級

二年級

三年級

四年級

五年級

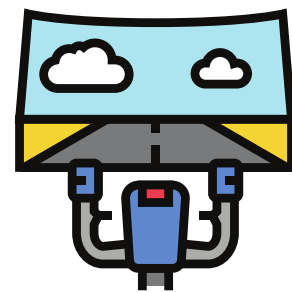
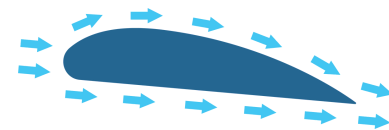
六年級



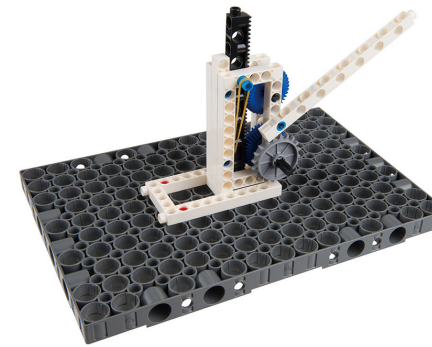
Lego Education

(24-25開始)

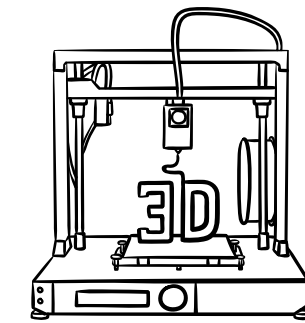
<飛夢教室> 航空課程



Gigo 工程積木

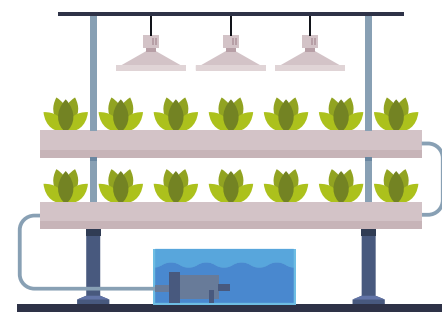


3D 打印創作

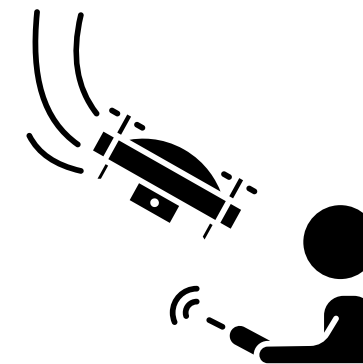


<智能種植園>

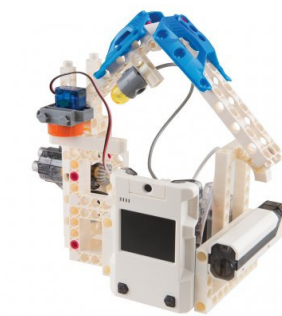
水耕科技種植課程



無人機課程



AI鏡頭發明



STEAM校本特色課程目標

低年級(KS1)學生正藉腦部發展高峰期,他們需要從具體實在的經驗中學習及發揮創意。

透過富動手做及自然科學元素的Lego Education 和智能種植園課程,

學生能充分地發展創作思維並建立基本工程邏輯思維。

四至五年級的航空、無人機、Gigo工程積木等課程, 著重實體操作及理論闡釋。

學生能於各種場景中模擬操作, 並理解操作原則背後的知識原理, 真正學以致用。

六年級課程的重點是科研創作, 當中的3D打印及AI鏡頭課程都緊貼現代科研技術。

學生先認識後創作, 發揮創意, 將天馬行空的設計製作出來。

總而言之, 循理STEAM課程就是希望學生能學以致用, 將科技知識應用於生活上,

並透過科技創作, 改善人類生活, 貢獻社會。